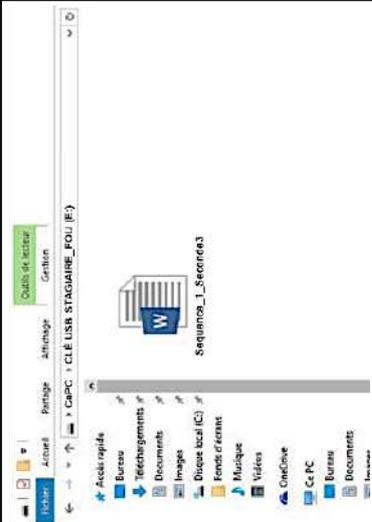
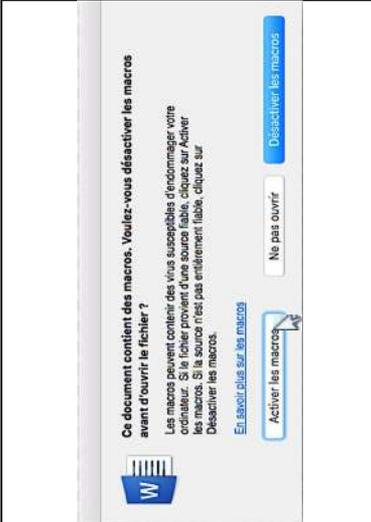


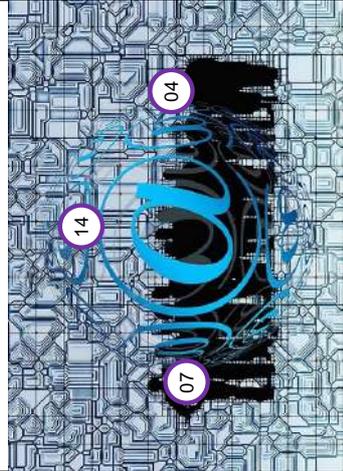
23  



05 



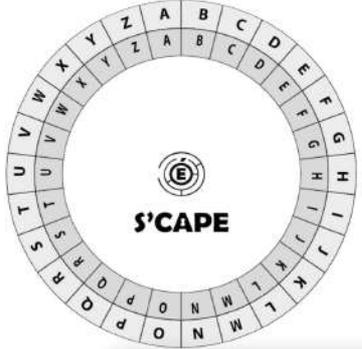
00 



MESSAGERIE

10  

Faites tourner la roue extérieure



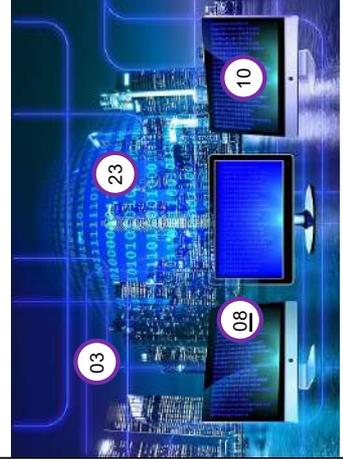
Clé de déchiffrement : AVOCAT

28    



JHEZQD_IJQWYQHUYEK.UNU

80  



FICHIERS

08 




Entrez le code VIRUS

38   



Avez-vous trouvé le type auquel appartient ce virus ?



Entrez le code TYPE VIRUS

01 



Logiciel libre et en français, certifié par l'ANSSI, KeePass permet de stocker en sécurité vos mots de passe pour les utiliser dans vos applications

00



05



23



80



28



10



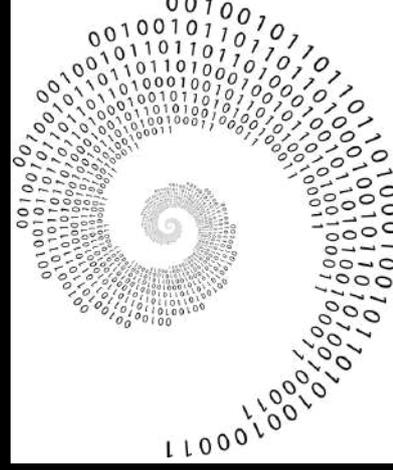
01



38



08



03  

Windows Update

*votre organisation gère certains paramètres
Afficher les stratégies de mise à jour configurées

Vous n'êtes pas à jour
Dernière vérification : aujourd'hui, 09:31

Votre appareil ne dispose pas des correctifs de qualité et de sécurité importants.

Rechercher des mises à jour

Rechercher en ligne des mises à jour provenant de Microsoft Update

 Entrez le code MAJ

13  



Indice de complexité de la première partie de la clé principale

06  



Page web qui présente un outil pour tester la robustesse d'un mot de passe et calculer son indice de complexité

31

Il y a bien un lien entre les virus et les défauts de mise à jour mais ce n'est pas là que le bât blesse dans notre cas. Il vous faut chercher dans une autre direction !

 Cliquez sur Malus et défaissez cette carte

41    



 Entrez le code ENIGME 2

40

Des symboles à utiliser dans un mot de passe ? Bonne idée, mais que M. Tuteur de Terrain n'a pas eu pour son mot de passe actuel... L'indice 29 vous servira avec une autre carte... Il vous faut chercher dans une autre direction !

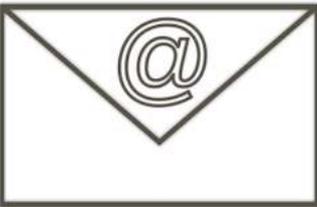
 Cliquez sur Malus et défaissez cette carte

14 



 Entrez le code PHISHING

04  



Un mail dans la boîte de réception de Tuteur de Terrain

56     



 Entrez le code ENIGME 3

06



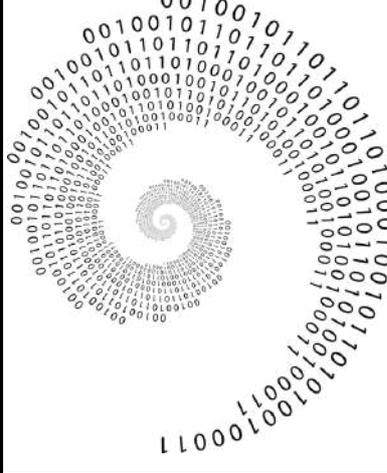
13



03



40



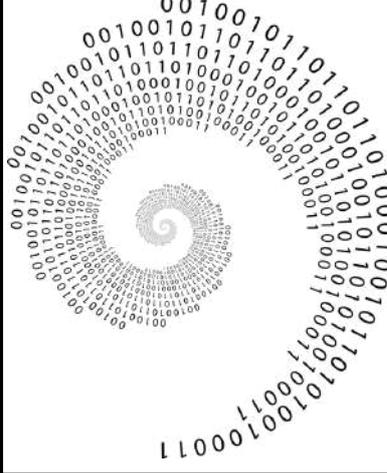
41



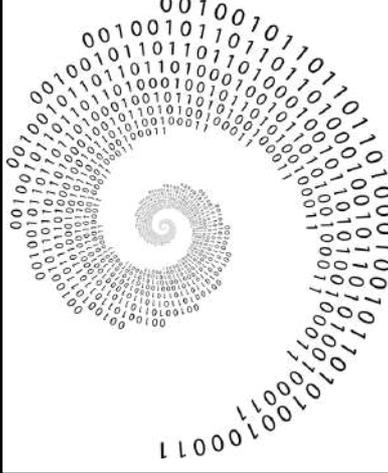
31



56



04



14



07



Logiciel libre de site d'hébergement de fichiers et plateforme de collaboration

16

VOTRE SÉCURITÉ

<http://stagiairefou.com/etc.php>

61



SECURITÉ

27



Entrez le code ENIGME 1

29



a = @
o = 0

19




18



Entrez le code TEST

11

Réinitialisation de mot de passe



Mot de passe actuel

Nouveau mot de passe

Le mot de passe est sécurisé

Changer de mot de passe

Entrez le code MDP

99

LOCKEE

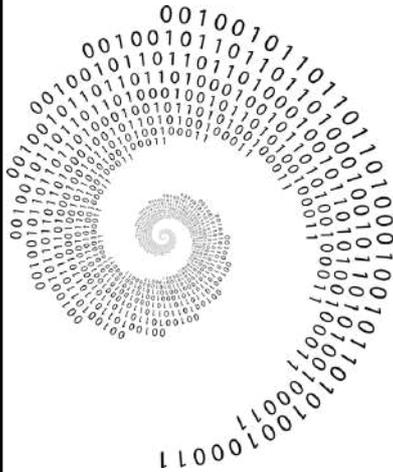
B	C	E
I	R	S
T	U	Y
A	P	O

Entrez le code FINAL

61



16



07



19



29



27



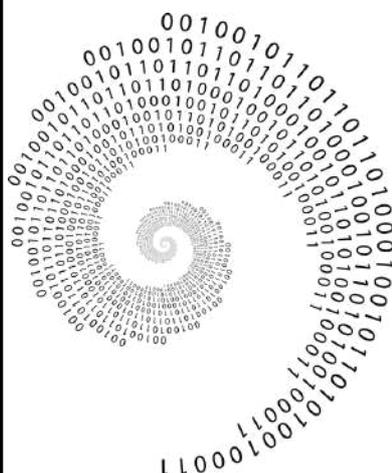
99



11



18





Posez le jeu de cartes ici



Le maître des cartes



Le maître des indices



Le maître des codes



RÈGLES DU JEU

Les cartes sont déposées face cachée dans l'ordre croissant, seul le numéro au dos est visible.

Lorsqu'une carte révélée comporte des numéros correspondant à d'autres cartes du paquet, il faut aller les chercher et les révéler.

Certaines cartes comportent un logo, ce qui impose une action :



Dans l'application, il faut entrer le code indiqué sur la carte pour avoir accès à une énigme.



Dans l'application, il faut taper le numéro de la carte utilisée pour avoir accès à des informations complémentaires.



Il faut défausser la carte dont le numéro est barré.

Il est possible d'ajouter les numéros de cartes comportant des pièces puzzle complémentaires :

12 + 43

Il faut alors révéler la carte 55.

3. Défausser la carte

2. Saisir l'indice

X

4. Additionner les puzzle

1. Lire le contenu

CODE

2. Saisir le code

52

Entrez le code KEEPASS

17

Entrez le code CLE 1/2

46

Entrez le code CLE 1/2

LA TRAQUE DIGITALE

46



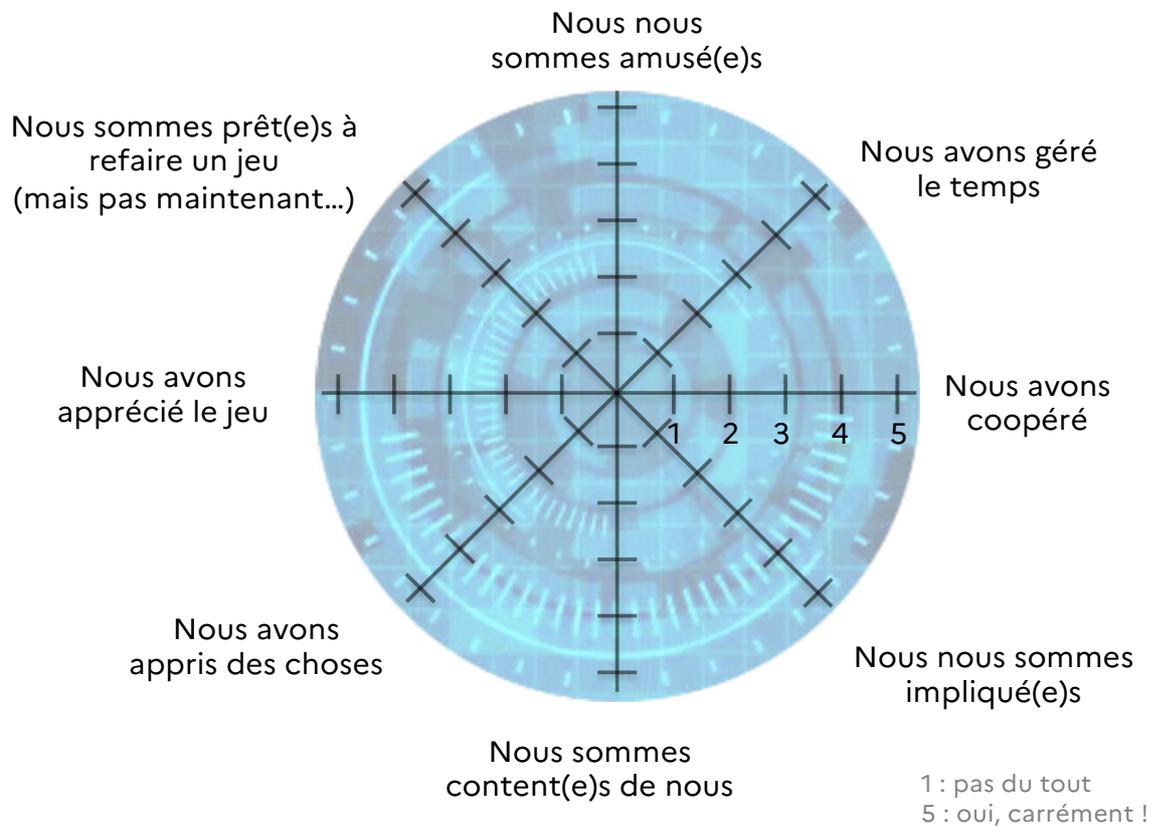
17



52



Notre ressenti pendant et après le jeu



Nos commentaires sur le scénario



Nos commentaires sur les « énigmes »

GRUPE ...

La traque digitale LE DEBRIEFING



Notre bilan sur les notions de cybersécurité abordées pendant le jeu



Hameçonnage



MAJ et antivirus



Mots de passe



Ce que nous allons modifier dans notre pratique numérique